

■ Simulation politique

Évaluation liée à la simulation fédérale complète

RÉDACTION DU PROGRAMME ÉLECTORAL

Consignes

Lors du déclenchement des élections, le whip doit, en consultation avec ses collègues et tout particulièrement son chef, rédiger le programme électoral de son parti, qui servira de base pour les différentes actions menées durant la campagne.

Dans un texte suivi, le programme électoral doit contenir les éléments suivants :

- 1) Un rappel des grandes valeurs, l'idéologie du parti (*un court paragraphe*) ;
- 2) La présentation de cinq promesses électorales. Chaque promesse est d'abord nommée, puis expliquée en un paragraphe. Cinq des domaines suivants doivent être abordés, au choix : finances publiques ; justice et sécurité publique ; affaires étrangères ; relations Canada-Québec ; industrie ; citoyenneté et immigration ; agriculture et agroalimentaire ; patrimoine et langues officielles ; transport ; environnement ; affaires autochtones ; ressources naturelles ; condition féminine (*un paragraphe par promesse, un total de cinq paragraphes*) ;
- 3) Une conclusion appelant les électeurs à aller voter et faisant ressortir pourquoi le parti est le meilleur (*quelques lignes*).



Grille de correction

1) Présentation de l'idéologie :	/5
2) Clarté et réalisme des promesses électorales :	
a. Première promesse :	/15
b. Deuxième promesse :	/15
c. Troisième promesse :	/15
d. Quatrième promesse :	/15
e. Cinquième promesse :	/15
3) Les promesses correspondent à l'idéologie du parti :	/10
4) Conclusion :	/5
5) Respect des normes de présentation :	/5
6) Pénalité liée au français :	/-10
Total :	/100

